

# SNOOKER

---

## REGLAS DEL JUEGO

El Snooker es un juego que requiere, además de una habilidad técnica común a todas las modalidades de billar, un sentido de la posición y de la estrategia que lo hace diferente.

Pueden jugar dos personas o cuatro formando equipo, en cuyo caso los jugadores de cada equipo alternarán el tiro.

Al inicio de la partida las bolas deben estar situadas en su posición teórica. El valor en puntos de ellas es el siguiente:

**Rojas** 1 punto, **azul** 5 puntos, **amarilla** 2 puntos, **rosa** 6 puntos, **verde** 3 puntos, **negra** 7 puntos y **marrón** 4 puntos.

Se tira siempre con la bola blanca. Gana el jugador o equipo que acumule mayor puntuación.

Se inicia la partida golpeando la bola blanca, situada en el lugar que se quiera dentro del semicírculo existente en uno de los extremos de la mesa, e intentando contactar y a ser posible introducir en la tronera cualquier bola roja.

El juego consiste en introducir una bola roja, o varias, de un solo golpe, y una de color, alternativamente, mientras hayan bolas rojas sobre el tapete las bolas de color que se introduzcan se vuelven a situar en su posición teórica inicial antes de golpear nuevamente. El jugador que introduzca la última bola roja intentará introducir cualquier bola de color volviéndose a situar en su posición teórica inicial en caso de conseguirlo. Una vez introducidas todas las bolas rojas se intentará introducir las bolas de color en orden de valor ascendente, o sea, de la amarilla (dos puntos) a la negra (siete), la partida finaliza al introducir la bola negra.

Un jugador sigue tirando mientras puntúe, en caso de no hacerlo, su contrincante continúa la partida golpeando la bola blanca. En caso de introducir la bola blanca o de que ésta caiga fuera de la mesa, se continuará la partida colocando la bola blanca en cualquier lugar del semicírculo situado en uno de los extremos de la mesa.

De un solo golpe se pueden introducir una o más bolas rojas, en cuyo caso se sumará un punto por cada bola roja introducida. Por el contrario sólo se puede introducir una bola de color por golpe.

Si después de introducir una bola de color se diera el caso de que su posición teórica inicial estuviera ocupada por otra bola, se colocará en la posición de más alto valor que quede libre.

Si un jugador comete falta y la bola contra la que debe jugar su contrincante se encuentra tapada (snookered), éste podrá escoger como bola libre a cualquiera que se encuentre sobre el tapete que tendría, sin embargo, el valor de la tapada. Si la bola introducida es de color se volverá a colocar en su posición teórica inicial.

También tiene como opción obligar a jugar al jugador que ha cometido falta que se encontrará tapado.

### FALTAS Y PENALIZACIONES

La penalización mínima es de cuatro puntos que se suman a la puntuación del contrario. En caso de cometer varias faltas en un mismo golpe sólo se contabilizará la de mayor puntuación anulándose cualquier punto conseguido en ese golpe.

Se considera falta con las penalizaciones que se indican en los casos siguientes:

Por introducir la bola blanca en la tronera, la penalización es el valor de la bola en juego o el de la bola tocada (en cualquier caso la de mayor valor).

Por tapar (snooker) la jugada del contrincante con la bola escogida después de una jugada de falta, excepto cuando solo quedan las bolas rosa y negra, la penalización es el valor de la bola en juego.

Cuando la bola blanca toca una bola que no le correspondía tocar, la penalización es el mayor entre el valor de la bola tocada o el valor de la bola que correspondía tocar.

Por no tocar bola, la penalización es el valor de la bola que correspondía tocar.

Por jugar con otra bola que no sea la blanca, siete puntos.

Por jugar contra dos bolas rojas en dos jugadas consecutivas, siete puntos.

Por alcanzar simultáneamente o introducir con un sólo golpe dos bolas. excepto dos rojas, o la bola en juego y la bola escogida después de una jugada de falta, la penalización es el valor más alto de las dos alcanzadas o introducidas en la tronera.

Por hacer salir una bola fuera de la mesa, la penalización es el valor de la bola en juego o el valor de la bola que se ha hecho salir de la mesa, el que sea mayor. Si la bola es roja no vuelve a la mesa. Si la bola es de color se coloca en su posición teórica inicial.

Por introducir en la tronera cualquier bola a la que no correspondía jugar, la penalización es el valor de la bola introducida o el de la que correspondía tocar (la de mayor valor).

Por jugar sin tener por lo menos un pie en el suelo, la penalización será la puntuación de más valor de entre la bola en juego, o el de la bola introducida, o el de la bola tocada, o el de la bola erróneamente colocada.

Por tocar una bola excepto con la punta del taco, la penalización será el valor de la bola en juego o el de la bola tocada. La de mayor valor.

Por empujar en vez de golpear la bola. Penalización: La de mayor valor entre la bola en juego, la bola tocada y la bola introducida.

