

ROTACIÓN/ CHICAGO/ 61

Es uno de los juegos de billar más entretenido de jugar y que lo hizo favorito entre los jugadores de la Segunda Guerra Mundial y durante la depresión de los Estados Unidos cuando la mayoría de las mesas de billar funcionaban con monedas, lo que obligaba a los jugadores a pagar por juego no por tiempo.

El juego se convierte en un reto por tantas bolas repartidas en la mesa y en una carrera meter las bolas de mayor puntuación: Es un juego que te pide llevar una estrategia, y hacer carambolas y combinaciones para tocar de primeras las bolas bajas pero conseguir entronar las de mayor puntuación. En Filipinas se juega mucho, entre ellos Efrén Reyes lo juega mucho.

REGLAS DEL JUEGO

Es un juego sencillo que utiliza las reglas de Pool Bola-9. Bolas numeradas del 1 al 15 que deberán ser entronadas comenzando por la de menos valor.

Es un juego por puntos y cada bola representa en puntos su valor numérico, es decir, la bola 1 vale 1 punto, la bola 2 vale 2 puntos y así sucesivamente.

Por tanto cuando se tira el primer toque debe tocar primero siempre la bola de menor numeración y esta puede arrastrar y entronar a todas las demás bolas y de esta forma se van sumando los puntos para ganar.

Cuando se comete falta pasa el turno al oponente y la bola blanca se puede colocar en cualquier parte y se puede tirar en cualquier dirección pero siempre por detrás de la línea de tiro de salida.

El objetivo del juego es alcanzar a sumar 61 puntos. La suma total de las 15 bolas suman 120. Si juegan 2 jugadores el que alcance los 61 puntos gana. Pueden jugar más de 2 jugadores o parejas, simplemente se divide el total de puntos posibles (120) entre el número de jugadores y pero hay que conseguir sumar un punto más para alcanzar a ganar el juego.

PREPARACIÓN DEL TRIANGULO

Se coloca de la siguiente manera:

- La bola ápice es la 1 y se coloca en el punto del pie del triángulo frente al tiro de salida.
- Las bolas 2 y 3 en las esquinas opuestas.
- La bola 15 en el centro del triángulo.
- El resto de las bolas se coloca al azar.

FALTAS

- Si se mete la bola blanca, se pasa el turno el oponente tiene bola en mano detrás de la línea de la cabeza y siempre se puede tirar en cualquier dirección.

- Si es un tiro correcto pero se colado la bola blanca se sacan de las troneras la/las bola/bolas que se hayan colado y se colocan en la punta del triángulo.

6

- Si se sale alguna bola, pasa turno y lo mismo se coloca en la punta de triángulo y bola blanca en mano, así como si fuese la blanca la que saliese.