

REGLAMENTO 14.1

STRAIGHT POOL

POOL CONTINUO

1. TIPO DE JUEGO

El 14.1, también conocido como Straight Pool, o pool continuo, está considerado como el juego que requiere mayor habilidad en el Pool; requiere concentración, precisión, defensa, paciencia y conocimiento.

Es el único juego en que en un solo turno se puede pasar de un triángulo a otro, sin dejar de tirar. Los jugadores pueden tirar a cualquier bola, pero deberán anunciar en cada tiro bola y tronera.

2. JUGADORES

Los participantes son 2, si bien, también se contempla la participación por equipos (2).

3. LAS BOLAS

Se juega con quince bolas numeradas del 1 al 15, más la bola blanca.

4. COLOCACIÓN DE LAS BOLAS

La bola delantera en el punto de pie, la bola número 1 en el ángulo posterior derecho, la bola número 5 en el ángulo posterior izquierdo y el resto de bolas al azar.

5. OBJETIVO DEL JUEGO

Alcanzar un número determinado de puntos antes que el oponente, estableciéndose, salvo indicación expresa en la convocatoria, el de 150 para competiciones oficiales.

6. PUNTUACIÓN

Cualquier bola entronerada legalmente cuenta un punto para el tirador.

7. TIRO DE APERTURA

El jugador que inicia el juego deberá:

- a) Designar una bola y tronera y materializar el tiro, o
- b) Hacer que la bola tiradora contacte con una objetiva y luego tocar una banda, logrando además que dos bolas objetivas, al menos, toquen banda.

No conseguir uno de los dos supuestos indicados, será considerado como falta de apertura, en cuyo caso se le restará al jugador dos puntos por cada

falta en el tiro de apertura.

Tras cada falta de apertura, el jugador oponente tendrá la posibilidad de optar por alguna de las dos opciones siguientes:

- a) Aceptar la mesa con la posición que quedó, o
- b) Mandar colocar las bolas como en el inicio del juego y obligar al contrario a realizar nuevamente el tiro de apertura.

Esta opción, se podrá repetir tantas veces como el jugador que inicia el juego cometa falta de apertura, o hasta que el oponente acepte la mesa en la posición que quedó.

La regla de penalización por tres faltas consecutivas no será de aplicación durante el tiro de apertura.

Si el jugador que abre el juego entronera la bola blanca, es castigado con falta y penalizado con un punto, aplicándose dicha falta para los casos de "faltas consecutivas". El oponente obtiene entonces bola en mano detrás de la línea de cabeza, con la mesa en la posición que esté.

8. REGLAS DEL JUEGO

8.1 Una bola entronerada correctamente permite al jugador seguir tirando hasta que falle en introducir, legalmente, una bola designada. El jugador puede tirar a cualquier bola, debiendo designar previamente bola y tronera, no estando obligado a indicar detalles tales como banda, combinaciones, carambolas, etc. Cualquier bola introducida adicionalmente en un tiro legal cuenta, asimismo, con un punto para el tirador.

8.2 En todos los tiros el jugador debe contactar una bola objetiva con la tiradora, debiendo introducir alguna bola objetiva o que la tiradora, o cualquier otra bola, toque una banda, produciéndose falta, si no se cumple alguno de los dos supuestos.

8.3 Cuando una bola objetiva no está pegada a banda pero se encuentra a menos de una bola de distancia de ella, el jugador estará autorizado a jugar solamente dos posiciones defensivas sobre dicha bola, usando únicamente la banda próxima, de llevarse a efecto este juego defensivo la bola en cuestión se considerará en contacto con la banda en el tercer turno del jugador. Cuando una bola objetiva está pegada a una banda, para completar un tiro legal,

- a) Una bola debe ser entronerada;
- b) La tiradora debe tocar una banda tras contactar la objetiva;
- c) La objetiva debe contactar otra banda
o bien
- d) Otra objetiva debe tocar una banda a la que no estuviera ya en contacto.

8.4 Cuando la decimocuarta bola objetiva de un triángulo es embocada, el juego se detiene momentáneamente con la decimoquinta bola y la blanca permaneciendo en su posición en la mesa, mientras son repuestas las 14 bolas restantes como en el inicio, excepto la bola delantera del triángulo. El jugador continúa su turno de juego metiendo la bola decimoquinta (o bola de ruptura) de tal manera que intentará que la bola tiradora haga carambola con el grupo de bolas del triángulo, tratando de dispersar las bolas para conseguir continuar tirando. De cualquier manera, el jugador no está obligado a jugar sobre la bola 15; puede jugar sobre cualquier otra bola que desee.

8.5 Un jugador puede anunciar un tiro defensivo, en vez de tirar sobre una bola objetiva (por propósitos defensivos). El juego defensivo es legal, pero debe cumplir con todos los requisitos aplicables. La entrada del jugador finaliza cuando juega un tiro defensivo. Cualquier bola objetiva metida durante un tiro defensivo anunciado, será repuesta.

8.6 Un jugador no puede tomar, tocar o en forma alguna interferir la trayectoria de una bola que va hacia tronera o zona del triángulo, o durante el tiro (como tener la mano puesta en la tronera para recoger una bola), si así lo hiciera, será sancionado de forma especial por falta intencionada, siendo castigado con un punto por la falta, más quince puntos. El jugador que entra a jugar, tiene la opción de elegir entre:

a) Aceptar la posición de las bolas sobre la mesa, jugando con bola en mano detrás de la línea de cabeza,

o bien

b) Reponer las quince bolas en el triángulo y obligar al contrario a tirar según las reglas del tiro de apertura.

8.7 Cuando un jugador tiene bola en mano detrás de la línea de cabeza y todas las bolas objetivas están detrás de dicha línea, la objetiva más cercana a la línea de cabeza puede ser repuesta a la línea larga si el jugador lo desea. Si dos o más bolas están a igual distancia de la línea de cabeza, el jugador podrá designar a su elección, cual de ellas es la que desea reponer.

8.8 Si la bola objetiva que queda sobre la mesa tras entronerar las 14 restantes o la blanca interfieren con el triángulo para la reposición de las bolas, o la bola número 15 sea entronerada en el mismo tiro que la 14, se debe proceder según la siguiente tabla:

| Bola blanca en bola 15 en | En triángulo | Ni en el triángulo ni en el punto de cabeza (*) | En el punto de cabeza (*) |
|---------------------------------------|--|---|---|
| En el triángulo. | Bola 15 en punto de pie, blanca en cabaña. | Bola 15 en punto de cabeza, blanca en posición. | Bola 15 en punto central, blanca en posición. |
| Embocada. | Bola 15 en punto de pie, blanca en cabaña | Bola 15 en punto de pie, blanca en cabaña. | Bola 15 en punto de pie, blanca en posición. |
| En cabaña, fuera del punto de cabeza. | Bola 15 en posición, blanca en punto de cabeza | / | / |
| ni en la cabaña, ni en el triángulo. | Bola 15 en posición, blanca en cabaña | / | / |
| en punto de cabeza. | Bola 15 en posición, blanca en punto central. | / | / |

(*) En el punto de cabeza significa que interfiera con una bola colocada allí.

9. Bolas entroneradas ilegalmente

Todas las bolas entroneradas ilegalmente serán repuestas, no existiendo penalización.

10. BOLAS FUERA DE LA MESA

Serán todas repuestas, no existiendo penalización.

11. Bola tiradora fuera de la mesa o entronerada

Si la bola blanca es entronerada o salta fuera de la mesa, el jugador oponente entra a jugar con bola en mano detrás de la línea de cabeza, a menos que se apliquen las reglas del juego, en sus puntos 2 y 6, o la que hace referencia a penalizaciones por faltas consecutivas.

12. PENALIZACIONES POR FALTA

Cada falta tiene una penalización de 1 punto, salvo las faltas intencionadas (ver punto 6 del artº. 8), o tres faltas consecutivas (ver artº 13). El jugador que entra a tirar debe aceptar la bola tiradora en la posición en que se encuentre, a menos que la falta de su oponente hubiera sido por expulsar la bola blanca fuera de la mesa, entronerarla, falta intencionada, o tercera falta consecutiva.

13. PENALIZACIONES POR FALTAS CONSECUTIVAS

Cuando un jugador comete una falta, es sancionado con la resta de un punto (o más si correspondiera) y el responsable del "acta" escribirá una nota recordando que a dicho jugador se le anotó una falta, permaneciendo con esa falta hasta su siguiente tiro, en cuyo momento podrá borrarla si entronera una bola legalmente o completa un tiro legal de posición defensiva. Si fallara en el cumplimiento de estos requisitos, volverá a ser penalizado con otro punto, pasando la nota recordatoria a contener "dos faltas". Si en su siguiente tiro, volviera a fallar, cometiendo falta, tendrá una penalización del 20% del total de puntos del juego.

La realización de tres faltas consecutivas, libera al infractor de su récord de faltas, todas las bolas son entonces repuestas y el jugador que cometiera la infracción, será requerido para abrir el juego como al comienzo del mismo y bajo las reglas del tiro de apertura.

Deberá quedar claro que la penalización por faltas consecutivas deberá ser como consecuencia de tres faltas consecutivas, veamos un ejemplo:

Un jugador tiene en su cuenta al término de la entrada 6, dos faltas consecutivas, en el siguiente tiro, en la entrada 7, al iniciar su primer tiro lo ejecuta legalmente, en el siguiente tiro de esta misma entrada, vuelve a cometer falta; el jugador no habrá cometido tres faltas consecutivas, por cuanto tras el primer tiro correcto de la entrada 7, borró las dos faltas anteriores, y como consecuencia en esta última entrada se encontrará con una falta en su contra.

14. OPCIÓN SOBRE LAS FALTAS CONSECUTIVAS

A solicitud del jugador oponente, la penalidad por una tercera falta consecutiva puede ser como sigue: Dedución de un punto del total alcanzado por el jugador infractor, y bola en mano para el oponente con las bolas

objetivas en posición, siendo borrado el récord de faltas del infractor, tal y como se indica en las Reglas del Juego.

15. NOTA SOBRE LA PUNTUACIÓN

La deducción de puntos por aplicación de penalizaciones podría llegar a resultar en puntos negativos, leyéndose tal punteo como "menos uno", "menos dos" "menos quince", etc. (un jugador puede ganar un juego con un tanteo de 150 a -10).

Si un jugador comete falta en un tiro donde no metió ninguna bola, el punto de penalización será deducido del puntaje de la entrada previa.

Si el jugador comete falta y mete bola en el mismo tiro, la bola metida es repuesta sobre la mesa (no cuenta) y el punto de penalización será deducido del puntaje previo.

¡¡ Buena partida!!

